

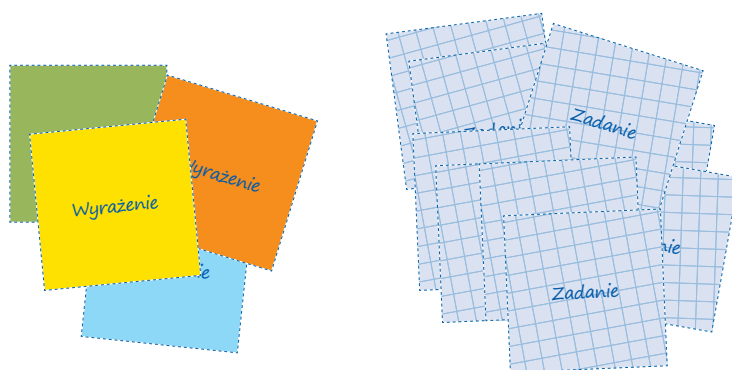
Co przygotować?

Planszę, cztery karty z wyrażeniami arytmetycznymi (na każdej karcie inne wyrażenie, każda karta w jednym z czterech kolorów występujących na planszy), dwadzieścia kart z tekstami zadań (do każdego wyrażenia arytmetycznego pasuje pięć różnych zadań).

Jak grać?

Karty należy położyć na dwóch stosikach odwrócone tak, aby ich treść była niewidoczna. Każdy gracz wybiera jedną z czterech kart z wyrażeniem arytmetycznym i kładzie ją na planszy w wierszu, którego kolor odpowiada kolorowi karty. Następnie gracze wybierają na zmianę kartę z tekstem zadania, odczytują zadanie na głos. Jeśli wybrane zadanie pasuje graczowi do jego wyrażenia, kładzie kartę na planszy w odpowiednim wierszu, a jeśli nie – niewykorzystaną przez niego kartę może zabrać przeciwnik. Wygrywa ten, kto pierwszy zgromadzi 5 tekstów zadań do swojego wyrażenia.

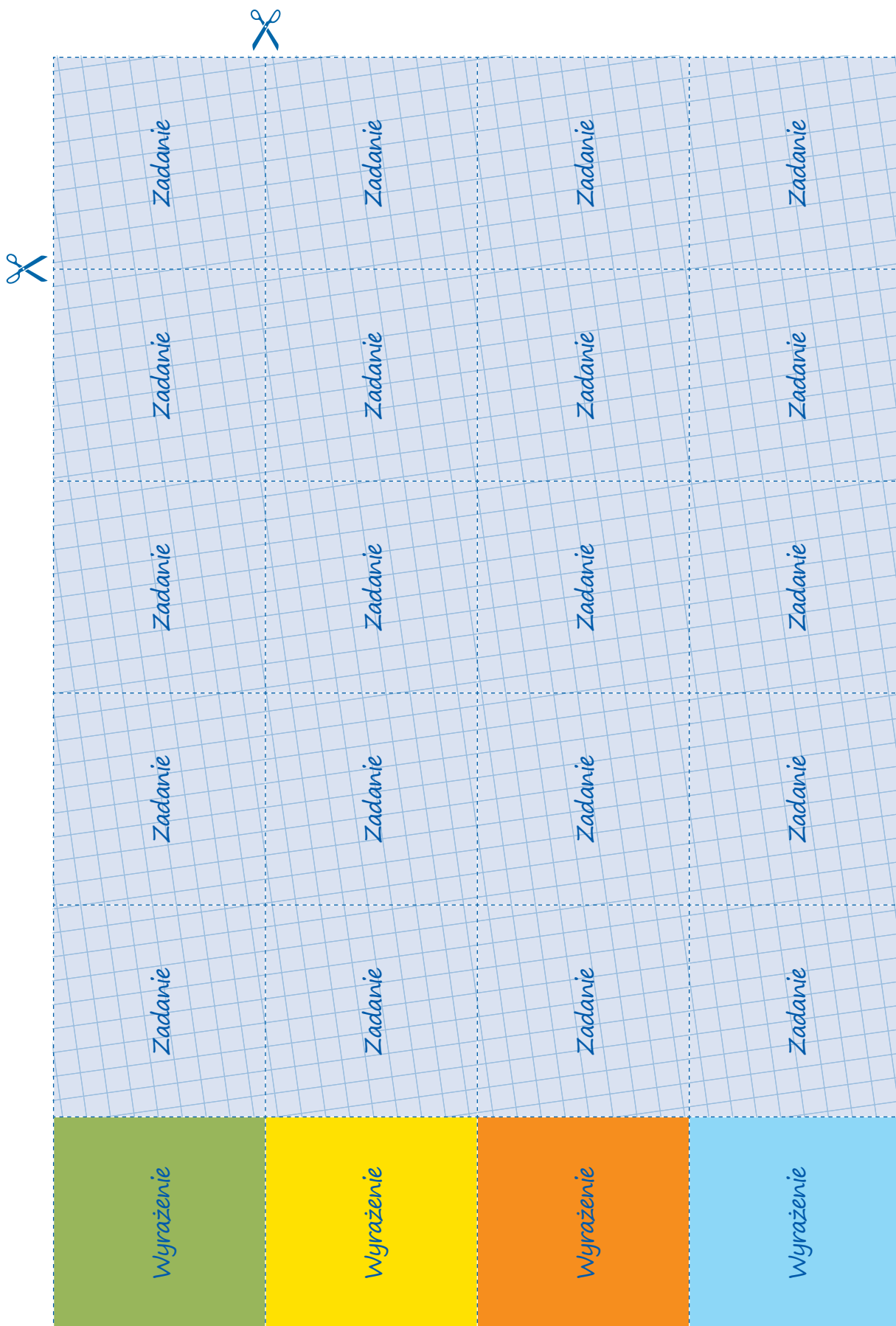
Wyrażenie	Zadanie	Zadanie	Zadanie	Zadanie	Zadanie
Wyrażenie	Zadanie	Zadanie	Zadanie	Zadanie	Zadanie
Wyrażenie	Zadanie	Zadanie	Zadanie	Zadanie	Zadanie
Wyrażenie	Zadanie	Zadanie	Zadanie	Zadanie	Zadanie



Plansza do gry

Wyrażenie	Zadanie	Zadanie	Zadanie	Zadanie
Zadanie	Zadanie	Zadanie	Zadanie	Zadanie
Zadanie	Zadanie	Zadanie	Zadanie	Zadanie
Zadanie	Zadanie	Zadanie	Zadanie	Zadanie
Zadanie	Zadanie	Zadanie	Zadanie	Zadanie
Zadanie	Zadanie	Zadanie	Zadanie	Zadanie

Dział 4. Ułamki dziesiętne. Działania na ułamkach dziesiętnych **Rozdział 26.** Wyrażenia arytmetyczne i zadania tekstowe II



The image shows a grid of 20 task cards, each labeled "Zadanie". The cards are arranged in 5 rows and 4 columns. At the bottom of the grid, there are four colored boxes, each labeled "Wyrażenie":

- Green box: Wyrażenie
- Yellow box: Wyrażenie
- Orange box: Wyrażenie
- Blue box: Wyrażenie